



Appartement 3 pièces à louer à Châteaudun - Quartier Liberté - Martineaux

CHATEAUDUN 28200

520 € / mois

charges comprises *

* dont charges récupérables : 20 € / mois

Dépôt de garantie : 500 € Honoraires

charges locataires: 500 € TTC

dont honoraires d'état des lieux: 136.36 €
TTC.

Guy HOQUET
CHATEAUDUN

10 Rue Jean Moulin
28200 Châteaudun

0237450557

Appartement 3 pièces à louer à Châteaudun - Quartier Liberté -

Martineaux

À louer, appartement de 3 pièces situé au 1er étage d'un immeuble de 2 étages dans le centre-ville de Châteaudun.

Ce logement de 49.86 m² comprend 2 chambres, idéal pour une petite famille ou un couple. Le bien est disponible à la location sous bail habitation (Loi 89). Proche de plusieurs établissements scolaires tels que l'École primaire privée Sainte-Cécile Saint-Joseph, le Lycée général et technologique Émile Zola, et le Lycée Jean-Félix Paulsen, ainsi que de la gare de Châteaudun, facilitant vos déplacements.

Le loyer mensuel est de 520€ CC dont 20€ de provisions sur charges. Le dépôt de garantie demandé est de 500€.

Honoraires locataire 363.64€ (visites, constitution du dossier, rédaction du bail). Etat des lieux 136.36€

Cet appartement est classé E en ce qui concerne la classe énergie (298.6 kWh/m² annuels) et C pour ce qui est de la classe climatique (de l'ordre de 11 Kg CO₂/m²/an). Le montant des dépenses annuelles d'énergie pour un usage standard est estimé entre 1 140 € et 1 550 € en 2021.

La location est gérée par l'agence Guy Hoquet CHATEAUDUN. Ne manquez pas cette opportunité de vivre dans un quartier calme et bien desservi.

référence 6570

49.86 m²

3 pièce(s)

2
chambres

Fiche technique du bien

Etage	1
Nombre étages	2
Provision sur charges	20 €
Dépôt de garantie	500 €
Diagnostic Energétique	Oui
Valeur consommation énergie finale	157.2 kWh/m2 par an
Conso Energ	298.6 kWh/m2 par an

Bilan énergétique

DPE non communiqué

GES non communiqué

Estimation du coût annuel en énergie pour un usage standard entre 1140€ et 1550€ au 01/01/2021

Photos du bien

